



REGLEMENT MOINS DE 14 ANS (M14 G et M15 F)

Réservé aux joueurs des clubs de TOP 14 – PRO D2 et Nationale

SEVENS

Saison 2021-2022

NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à 7 joueurs – 12 joueurs maximum par équipe	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure	
TERRAIN	Terrain normal	
BALLON	Taille 4	
TEMPS DE JEU ET PAUSES	Voir tableaux	
ARBITRAGE	<p style="text-align: center;">Dans la mesure du possible arbitrage par des arbitres des académies fédérales ou 2 joueurs arbitres formés et 1 éducateur-accompagnant présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité) ou « 1 arbitre mineur en cours de formation » et 1 joueur arbitre formé ET un référent en arbitrage présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité)</p>	
JEU DELOYAL	<p style="text-align: center;">Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récidive, exclusion définitive du tournoi.</p>	
PLAQUAGE	<p>Le plaqueur doit saisir le porteur du ballon au-dessous des aisselles, par le maillot, le short ou autour des jambes. Cette action doit être simultanée, ou se faire avant le contact avec l'épaule. Un joueur ne doit pas plaquer, ou tenter de plaquer, un adversaire au-dessus du niveau des aisselles, même si le plaquage débute au-dessous du niveau des aisselles (Règle du X Rugby de WR)</p> <p style="text-align: center;">Squeeze-ball INTERDIT</p>	
REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
EN AVANT ou ballon injouable	à l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	<p style="text-align: center;">Mêlée éducative sans impact : 3 contre 3. Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes). Talonnage autorisé - Pas de possibilité de regagner le ballon. Le ballon doit être joué sans délai. Lignes de hors-jeu à 5 mètres. L'éducateur-accompagnant donne les 3 commandements pour la mêlée éducative sans impact : 1. FLEXION – 2. LIEZ – 3. PLACEMENT Le demi de mêlée introduira sans délai le ballon. L'éducateur-accompagnant interviendra immédiatement en cas d'instabilité de la mêlée : CF.</p> <p>Le ½ de mêlée introduit sans délai. Son adversaire se place soit à ses côtés sans suivre la progression du ballon soit derrière sa mêlée, dans l'axe. Fin de mêlée = quand le demi de mêlée lève le ballon du sol. La mêlée n'est jamais rejouée. Liaisons incorrectes, mauvaise posture : CF Mêlée tournée ou quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable ou sécurité oblige : Coup Franc en faveur de l'équipe ayant introduit le ballon en mêlée</p>
<p>HORMIS CES DISPOSITIONS SPECIFIQUES, APPLICATION DES REGLES DU RUGBY à VII de WR</p> <p>Applications des règles expérimentales de WR 2021/2022 (pas 50/22 et pas drop de renvoi sur la ligne de but)</p>		

Moins de 14 ans et Moins de 15 Féminines

Formats du plateau

6 EQUIPES

Les équipes ne se rencontrent pas toutes. Chaque équipe jouera 3 matchs (1 le matin et 2 l'après-midi).

Les rencontres durent 2 X 7 minutes avec une mi-temps de 2 minutes

Exemple de planification

HORAIRE	EQUIPE	EQUIPE
10H30	1	2
11H00	3	4
11H30	5	6
PAUSE REPAS		
13H00	2	3
13H30	1	4
14H15	2	5
14H45	3	6
15H30	4	5
16H00	1	6